

WARUNKI LICENCJI

Niniejsza Umowa zostaje zawarta pomiędzy Licencjodawcą a Licencjobiorcą. Licencjobiorca oświadcza, że przed zakupem i rozpoczęciem korzystania z Aplikacji dokładnie zapoznał się z treścią niniejszej Umowy licencyjnej oraz wynikającymi z niej prawami i obowiązkami. W przypadku braku akceptacji któregośkolwiek postanowienia niniejszej Umowy należy zaprzestać korzystania z Aplikacji.

I. DEFINICJE

1. Aplikacja Komputerowa (Aplikacja) – program komputerowy przeznaczona dla użytkownika końcowego, wyposażony w interfejs umożliwiający temu użytkownikowi wykonywanie grupy skoordynowanych funkcji, zadań lub działań.
2. Umowa Licencji (Licencja) – prawo do korzystania z utworu, jakim jest Aplikacja Komputerowa potwierdzone umową zawieraną pomiędzy podmiotem, któremu przysługują majątkowe prawa autorskie do utworu (Licencjodawca), a podmiotem, który zamierza z danej Aplikacji korzystać (Licencjobiorca).
3. Licencjodawca – GEOXY Sp. z o.o z siedzibą w Krakowie pod adresem ul. Ostatnia 1C/B3, 31-444 Kraków, wpisana do rejestru przedsiębiorców pod numerem KRS: 0000484541, NIP: 9452176446, REGON: 122979699, której przysługują majątkowe prawa autorskie do utworu jakim jest aplikacja komputerowa.
4. Licencjobiorca – osoba fizyczna, osoba prawna lub jednostka organizacyjna nie posiadająca osobowości prawnej, która nabyła Licencję, w domniemaniu podmiot, którego dane zostały wpisane w formularzu zamówienia.
5. Użytkownik Końcowy (Użytkownik) – osoba korzystająca z Aplikacji, może to być Licencjobiorca osobiście korzystający z Aplikacji lub osoba przez niego zatrudniona, którą upoważnił do korzystania z Aplikacji.
6. Stanowisko Komputerowe (Komputer) – komputer klasy PC, komputer przenośny (laptopy, notebook, tablet) posiadające własny system operacyjny, dysk twardy oraz pamięć operacyjną.
7. Programowy Klucz Licencyjny (Klucz Licencyjny) – unikalny, niepowtarzalny zestaw znaków przyporządkowany do danego Stanowiska Komputerowego służący do aktywowania licencji na danym Komputerze i odblokowania Aplikacji nawet w sytuacji braku dostępu do Internetu.
8. Serwis Internetowy – strona internetowa GEOXY działająca pod adresem www.geoxy.pl.

II. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejsze Warunki Licencyjne stosuje się do Licencji zakupionej zdalnie przez Internet.
2. Umowa zostaje zawarta z chwilą złożenia przez Licencjobiorcę zamówienia na Licencję, w którym to zamówieniu Licencjobiorca akceptuje warunki niniejszej Umowy.
3. Niniejsza Umowa Licencji jest umieszczona w Serwisie Internetowym w sposób umożliwiający łatwe jej pobranie i zapoznanie się z jej treścią.
4. Umowa Licencji nie wymaga dla swojej ważności formy pisemnej – zaakceptowanie jej warunków przy składaniu zamówienia Licencji zastępuje oświadczenie woli zawarcia takiej umowy.

III. OŚWIADCZENIA STRON

1. Licencjodawca oświadcza, że;
 - 1) przysługują mu autorskie prawa majątkowe do Aplikacji i jest uprawniony do udzielania Licencji na korzystanie z Aplikacji,

- 2) w trakcie projektowania i tworzenia Aplikacji dołożył należytej staranności, aby Aplikacja była wolna od wad,
 - 3) wytwarzając aplikację nie naruszył praw osób trzecich, w szczególności praw własności intelektualnej.
2. Licencjobiorca oświadcza, że:
- 1) jest umocowany do zakupu Licencji,
 - 2) zamierza korzystać z Aplikacji dla celów swojej działalności gospodarczej lub realizacji zadań ustawowych.

IV. POSTANOWIENIA DOTYCZĄCE UDZIELENIA LICENCJI

1. Licencjodawca udziela Licencjobiorcy niewyłącznej licencji na korzystanie z Aplikacji.
2. Licencjodawca udziela licencji jednostanowiskowej czasowej umożliwiającej Użytkownikowi korzystanie z Aplikacji na jednym Stanowisku Komputerowym przez okres 12 miesięcy.
3. Licencja jest udzielana odpłatnie z chwilą zapłaty przez Licencjobiorcę ceny określonej w Serwisie Internetowym.
4. Licencja jest udzielana na warunkach określonych w niniejszym dokumencie bez ograniczeń terytorialnych.
5. Licencjobiorca ma prawo do korzystania z Aplikacji zgodnie z jej przeznaczeniem, na zasadach wynikających z Licencji, w szczególności ma prawo do:
 - 1) instalacji Aplikacji na Komputerze,
 - 2) wprowadzania i przechowywania Aplikacji do pamięci operacyjnej Komputera,
 - 3) wyświetlania Aplikacji na Komputerze,
 - 4) uruchamiania i używania Aplikacji na Komputerze zgodnie z jej przeznaczeniem.
6. Licencjobiorca ma prawo do wykonania kopii zapasowej Aplikacji.
7. Zainstalowanie Aplikacji na Komputerze oznacza udzielenie przez Licencjobiorcę zgody na uzyskanie przez Licencjodawcę dostępu poprzez Internet do tego Komputera, na którym instalowana jest Aplikacja, w celu pozyskania niezbędnych informacji do wygenerowania Klucza Licencyjnego na to Stanowisko Komputerowe. Zgoda na pozyskanie informacji obejmuje następujące dane:
 - 1) identyfikator volumenu dysku twardego,
 - 2) nazwa Komputera,
 - 3) wersja systemu operacyjnego,
 - 4) systemowa data i godzina.
8. Powyższe dane, do których dostęp uzyskuje Licencjodawca, służą tylko i wyłącznie do:
 - 1) prawidłowego zarządzania Licencjami,
 - 2) weryfikacji czy sposób użytkowania Aplikacji jest zgodny z Licencją.
9. Dostęp do wskazanych danych nie powoduje żadnych zmian w instalacjach i konfiguracjach programów osób trzecich zainstalowanych na Komputerze.
10. Licencjobiorca jest uprawniony do korzystania z utworów powiązanych z Aplikacją, które nie są programami komputerowymi według ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, w szczególności dotyczy to Instrukcji Użytkowania Aplikacji, logo aplikacji, wzorców raportów generowanych przez Aplikację.
11. Niniejsze warunki mają odpowiednie zastosowanie do odnowienia licencji na kolejny okres.

V. OGRANICZENIA LICENCJI

1. Użytkownik jest uprawniony do korzystania z Aplikacji wyłącznie w sposób wskazany w niniejszej Umowie Licencyjnej.
2. Zabrania się zwielokrotniania, przechowywania, wyświetlania i uruchamiania Aplikacji w zakresie szerszym niż wynikający z niniejszej Umowy Licencyjnej.

3. Zabrania się modyfikowania Aplikacji, przystosowywania lub zmiany układu Aplikacji.
4. Zabrania się dekompilacji, dezasemblacji Aplikacji.
5. Zabrania się usuwania informacji o prawach autorskich, w szczególności informacji i oznaczeń Producenta.
6. Licencjobiorca nie jest uprawniony do udzielenia sublicencji na korzystanie z Aplikacji.
7. Licencjobiorca nie jest uprawniony do obciążania licencji jakimikolwiek prawami osób trzecich, w szczególności do wydzierżawienia Licencji na korzystanie z Aplikacji lub ustanowienia na niej prawa użytkowania.
8. Licencjobiorca nie jest uprawniony do cesji praw i wierzytelności z Licencji na rzecz osób trzecich. Przeniesienie praw z Licencji na osoby trzecie może nastąpić jedynie za zgodą Licencjodawcy wyrażoną w formie pisemnej, w tym elektronicznej pod rygorem nieważności. W przypadku przeniesienia praw z Licencji na osobę trzecią, dotychczasowy Licencjobiorca obowiązany jest niezwłocznie odinstalować Aplikację, usunąć jej kopie ze wszystkich nośników wraz ze wszystkimi utworami powiązаныmi z tą Aplikacją.

VI. PRAWA I OBOWIĄZKI STRON UMOWY

1. Licencjobiorca zobowiązuje się do korzystania z Aplikacji w sposób zgodny z prawem i nienaruszający prawa osób trzecich.
2. Licencjobiorca zobowiązuje się do korzystania z Aplikacji na zasadach określonych w niniejszej Umowie Licencyjnej i wyłącznie dla celów własnej działalności gospodarczej lub realizacji zadań ustawowych.
3. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialność za jakiegokolwiek skutki, w tym jakiegokolwiek szkody związane z korzystaniem z Aplikacji, jej działaniem lub niedziałaniem, a w szczególności za:
 - 1) szkody spowodowane błędnym działaniem lub konfiguracją Komputera i nieprawidłowe działanie Aplikacji z tego powodu,
 - 2) szkody spowodowane nieznaną działaniem Aplikacji lub błędną obsługą Aplikacji,
 - 3) utracone korzyści w przypadku ewentualnego czasowego braku działania lub nieprawidłowego działania aplikacji.

VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Licencjodawca jest uprawniony do wypowiedzenia Umowy ze skutkiem natychmiastowym w razie zaistnienia przynajmniej jednej z poniższych okoliczności:
 - 1) oświadczenie lub oświadczenia złożone przez Licencjobiorcę są niezgodne z prawdą,
 - 2) Licencjobiorca wykorzystuje Aplikację do celów sprzecznych z prawem,
 - 3) Licencjobiorca wykorzystuje Aplikację w sposób niezgodny z warunkami niniejszej Umowy Licencyjnej.
2. Oświadczenie o wypowiedzeniu wymaga formy pisemnej lub elektronicznej (wysłanie e-maila na adres Licencjobiorcy wskazany w formularzu zamówienia). W przypadku wypowiedzenia Umowy Licencjobiorca jest zobowiązany niezwłocznie, nie później jednak niż następnego dnia od doręczenia mu oświadczenia o wypowiedzeniu Umowy Licencyjnej, usunąć Aplikację, jej kopie i utwory powiązane z Komputera i innych elektronicznych nośników danych.
3. Wypowiedzenie przez Licencjodawcę Umowy z winy Licencjobiorcy nie wiąże się z obowiązkiem zwrotu ceny, którą Licencjobiorca zapłacił za licencję na korzystanie z Aplikacji.
4. Licencjodawca będzie niezwłocznie informował licencjobiorcę o wszelkich zmianach Umowy.
5. Strony ustalają, że wszelkie spory związane z Umową będą rozstrzygane wyłącznie przez sądy właściwe miejscowo dla siedziby Licencjodawcy.